

L'entre-deux

Au début du match l'arbitre lance le ballon verticalement à une hauteur telle qu'aucun des deux joueurs ne puisse l'atteindre en sautant et de façon qu'il retombe entre eux.

Le ballon doit être joué après avoir atteint son point culminant.

Pendant le jeu, chaque situation d'entre deux entraînera l'application de la règle de la possession de balle en alternance, l'arbitre indiquant le sens de la remise en jeu après le geste d'entre deux..

Exemples :

• Ballon tenu par deux joueurs

• Ballon coincé entre arceau et panneau